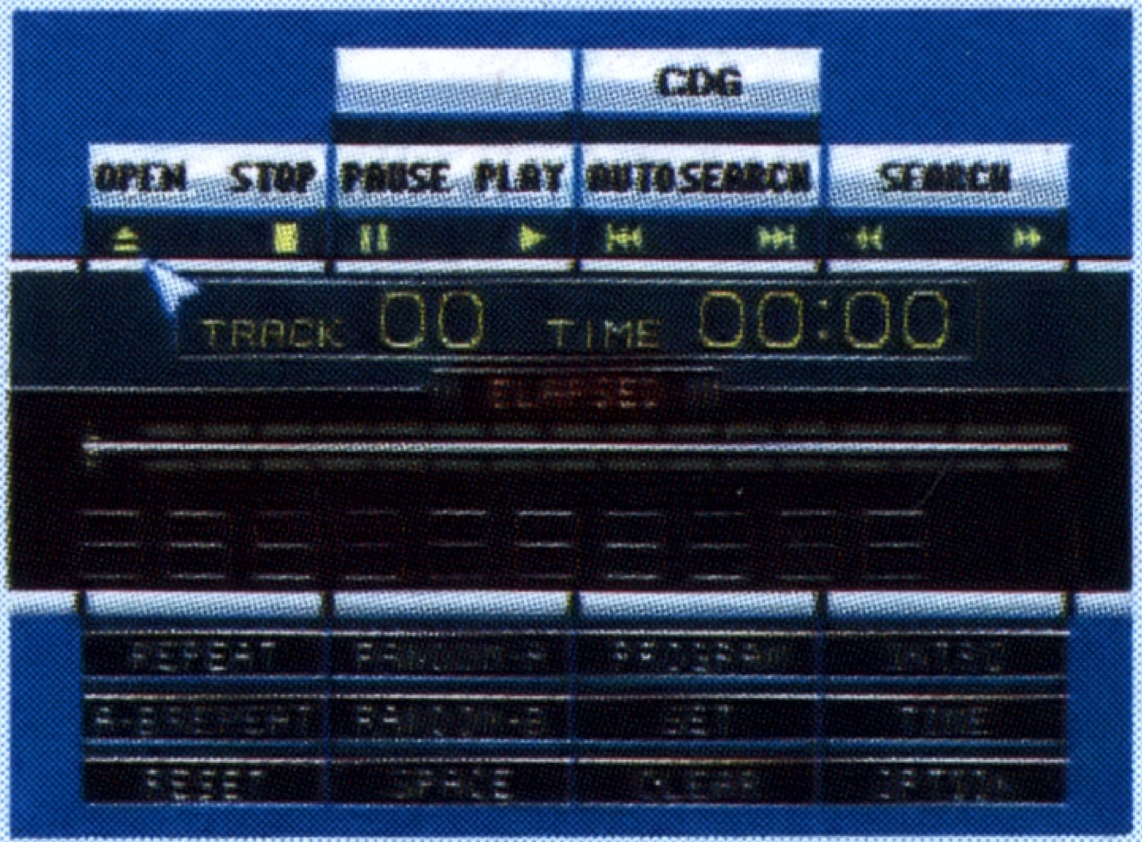
メガ・CD専用
MEGA CD
BLACK HOLE
ASSAULT
BACK UP
RAM
マイクロネット
Micronet CO., Ltd.

MEGA-CDディスクは、メガ・CD専用のゲームソフトです。

（普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。）

➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



②方向ボタンでカーソル（➤）を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。

③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。

④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面（ゲームタイトルなどが印刷されている面）が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。

⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。

⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。

➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか？

②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか？

③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか？

①～③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

CONTENTS 目次

- ストーリー …… 4
- ゲームの遊び方 …… 5
- ゲームスタート …… 6
- ネームエントリー …… 7
- オペレーションBHA …… 9
- 2人対戦モード …… 10
- トーナメントモード …… 12
- リーグモード …… 12
- コンフィグレーション …… 16
- マニュアル …… 17
- ゲーム画面 …… 18
- 操作方法 …… 19
- ゲームスピード …… 22
- ゲームオーバー …… 22

STORY ストーリー

21世紀後半、地球圏防衛軍は外敵に対する組織を強化していた。一時は友好関係にあった異星人アキロフの侵攻を恐れての事だった。そして軍は、以前アキロフから提供されていたデータを基に人型兵器CAM~Cybernetic Anthropomorphic Machines~を開発した。同じ頃、深刻な資源不足を解消するため外惑星への有人探査計画が実現されていたが、調査船団が次々と消息を絶ち、探査基地との通信も途絶えた。アキロフ星人が再び侵攻してきたのだった。軍は急遽強襲部隊を編成、太陽系からアキロフ星人を一掃するためCAM隊が発進していった。

HOW TO PLAY ゲームの遊び方

このゲームは1～2人用です。ゲームを始める前に、コントロールパッドが正しく接続してあるか確認してください。

2人以上で遊ぶ場合は、1対1の対戦プレイとなりますので、コントロールパッドを2個用意してください。

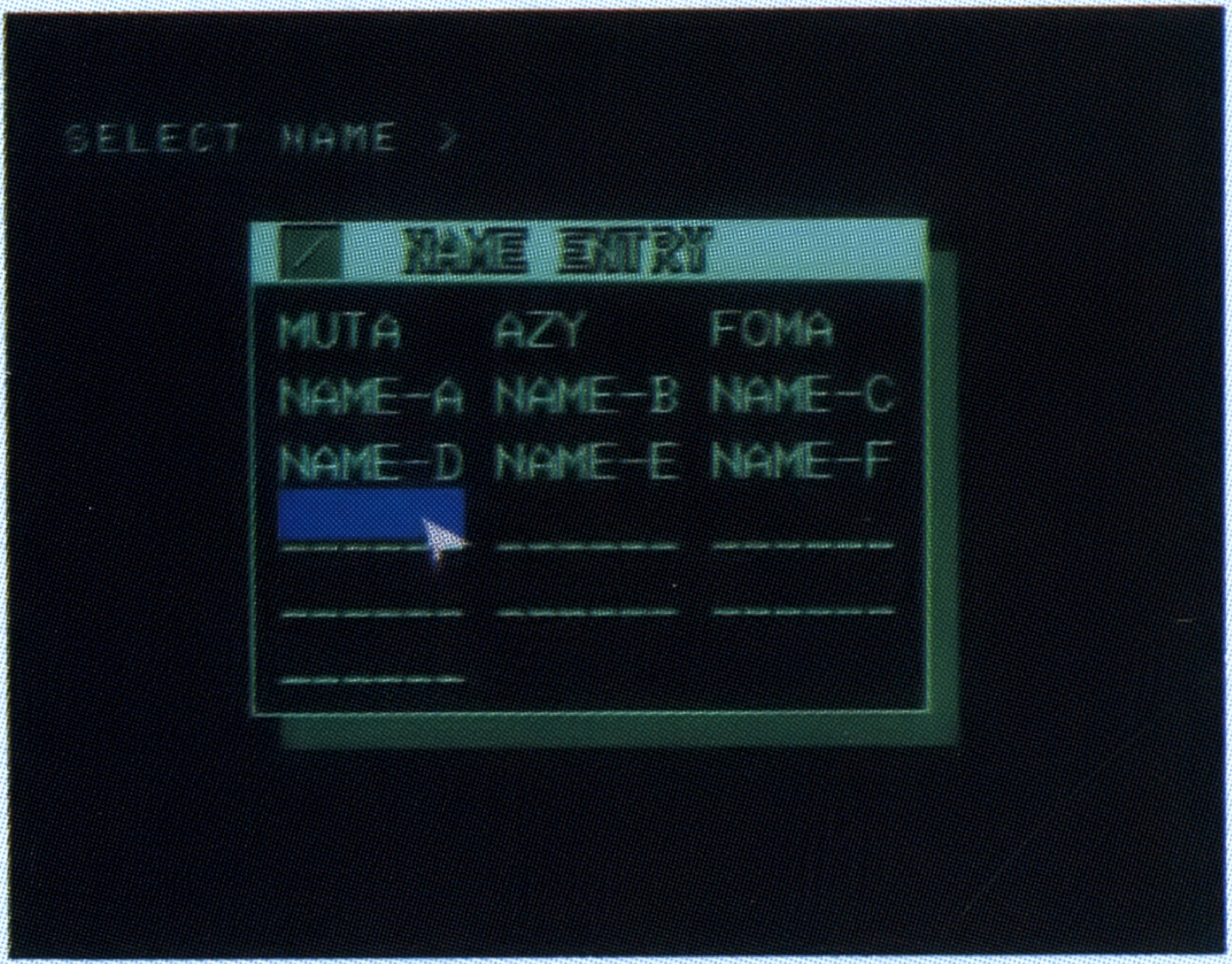
（別売りのコントロールパッドをお求めください。）

HOW TO PLAY ゲームスタート

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面に変わります。

方向ボタンで選択したいモードにカーソルを移動させ、スタート・A・B・Cボタンで決定します。
1人用でゲームを始める場合、方向ボタンでカーソルを一番上の「OPERATION BHA」に移動させスタート・A・B・Cボタンを押すとゲームが始まります。
※各モードの説明は7ページ以後をお読み下さい。

HOW TO PLAY　ネームエントリー



メニュー画面で「NAME ENTRY」を選択し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。新しく名前を登録する場合、表の中の適当な未登録の場所に方向ボタンでカーソルを移動させスタート・A・B・Cボタンで決定します。

カーソルで文字を選びスタート・A・B・Cボタンで決定し、名前が決まったら(↵)にカーソルを合わせ決定すると名前が登録されます。

名前を変更する場合は、変更したい名前に方向ボタンでカーソルを移動させスタート・A・B・Cボタンで決定します。前回と同じ様に名前を決め決定すると名前が変更されます。

※特殊キーの説明

〔ESC〕……………………………………………………キャンセル

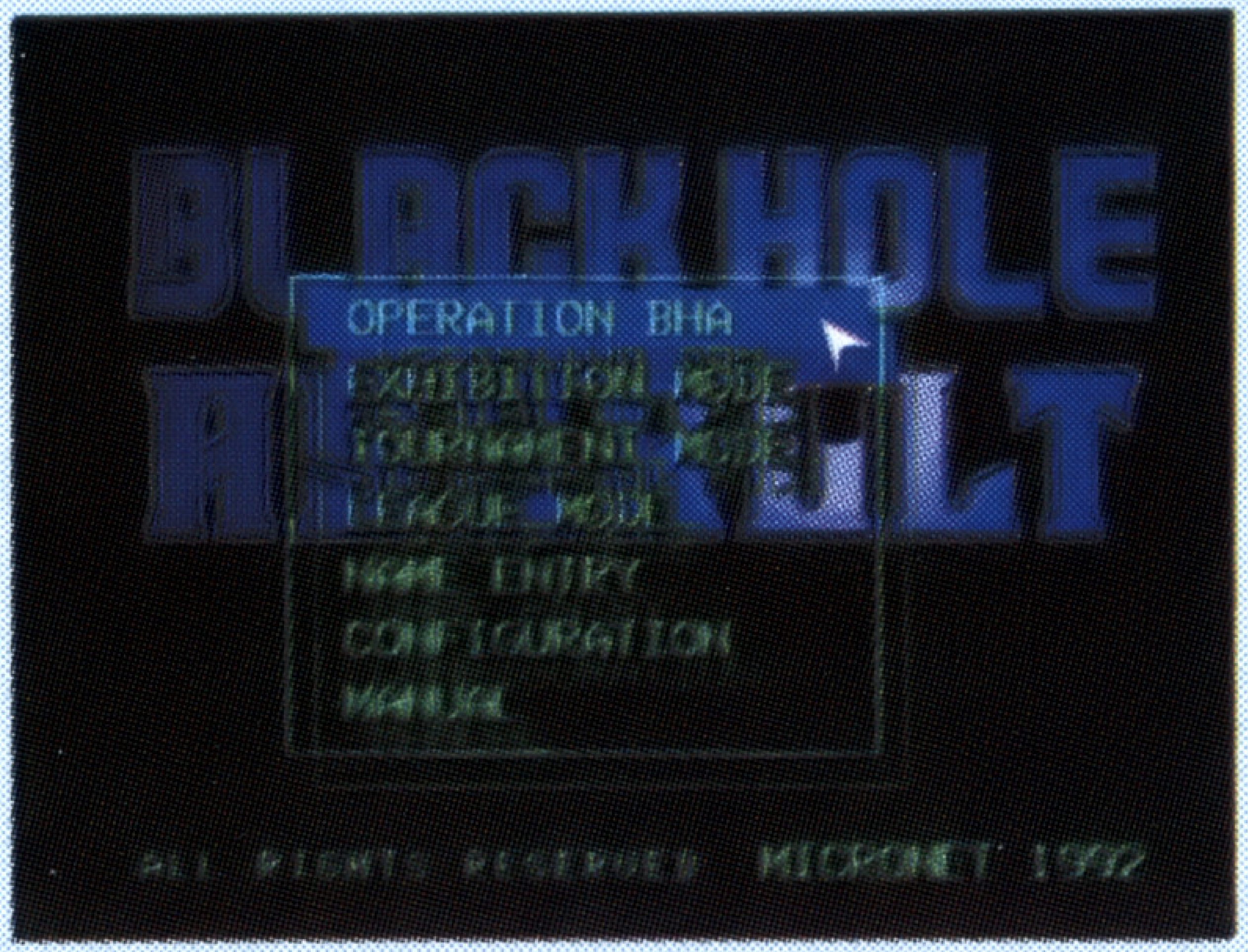
〔BS〕……………………………………………………一文字もどる

〔SHIFT〕…………………………………………………キー配列の変更

〔SPACE〕…………………………………………………一文字あける

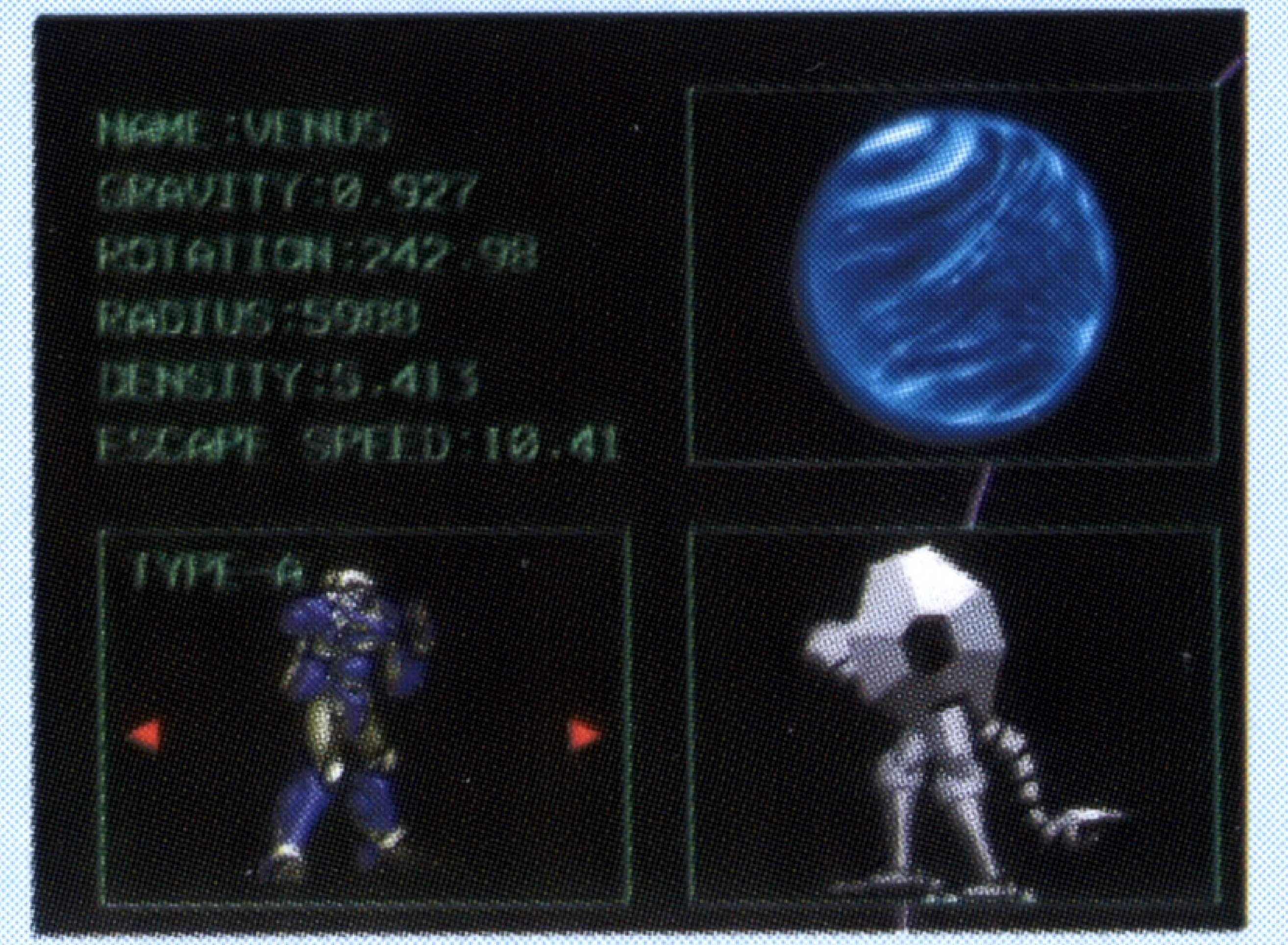
〔↲〕………………………………………………………決定

タイトル画面に戻る場合は、画面の左上にある［／］（クローズボックス）に方向ボタンでカーソルを合わせスタート・A・B・Cボタンで戻ります。



メニュー画面で「OPERATION BHA」を選択し、し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。

登録されている名前に、方向ボタンでカーソルを移動し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。



自機選択画面で、使用するキャラクターを方向ボタンの左右で選択し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。

2人で対戦するモードです。メニュー画面で「EXHIBITION MODE」を選択し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。

①タイトル画面に戻ります。
②BATTLE FIELD ―――― フィールド(背景画面)の選択
③OPERATOR ―――― 1P・2Pのプレイヤーかコンピューターかの選択

④COMPUTER LEVEL――――コンピューターと戦う場合のレベル設定
（弱0↔強99）

⑤CAM――――1P・2Pの使用するキャラクターの選ターの選択

⑥START――――ゲームが始まります。

※それぞれの設定は方向ボタンで選択し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。

●この他に対戦相手をコンピューターにした場合、EDITを選択するとコンピューターの能力を自分なりに調節することができます。

3～8人まで参加できるモードです。メニュー画面で「TOURNAMENT MODE」か「LEAGUE MODE」を選択しスタート・A・B・Cボタンで決定します。1のNAMEに方向ボタンでカーソルを移動させスタート・A・B・Cボタンを押すとネームセレクト表になり、登録してある名前が表示され方向ボタンでカーソルを名前に移動させ選択し、スタート・A・B・Cボタンを押すと参加者の名前が決定します。

次に1のOPERATERをプレイヤーかコンピューターかを方向ボタンの上下で選択し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。そして1のCAMを方向ボタンの左右で選択しスタートボタンで決定します。

これを参加人数分繰り返し、終了したら[START]に方向ボタンでカーソルを移動させ、スタート・A・B・Cボタンで決定するとトーナメント表、又はリーグ表が画面に表示されます。

前回の続きをする場合は、方向ボタンでカーソルを[LOAD]に移動させスタート・A・B・Cボタンで決定､タイトル画面に戻る場合は[／]（クローズボックス）を選び決定します。

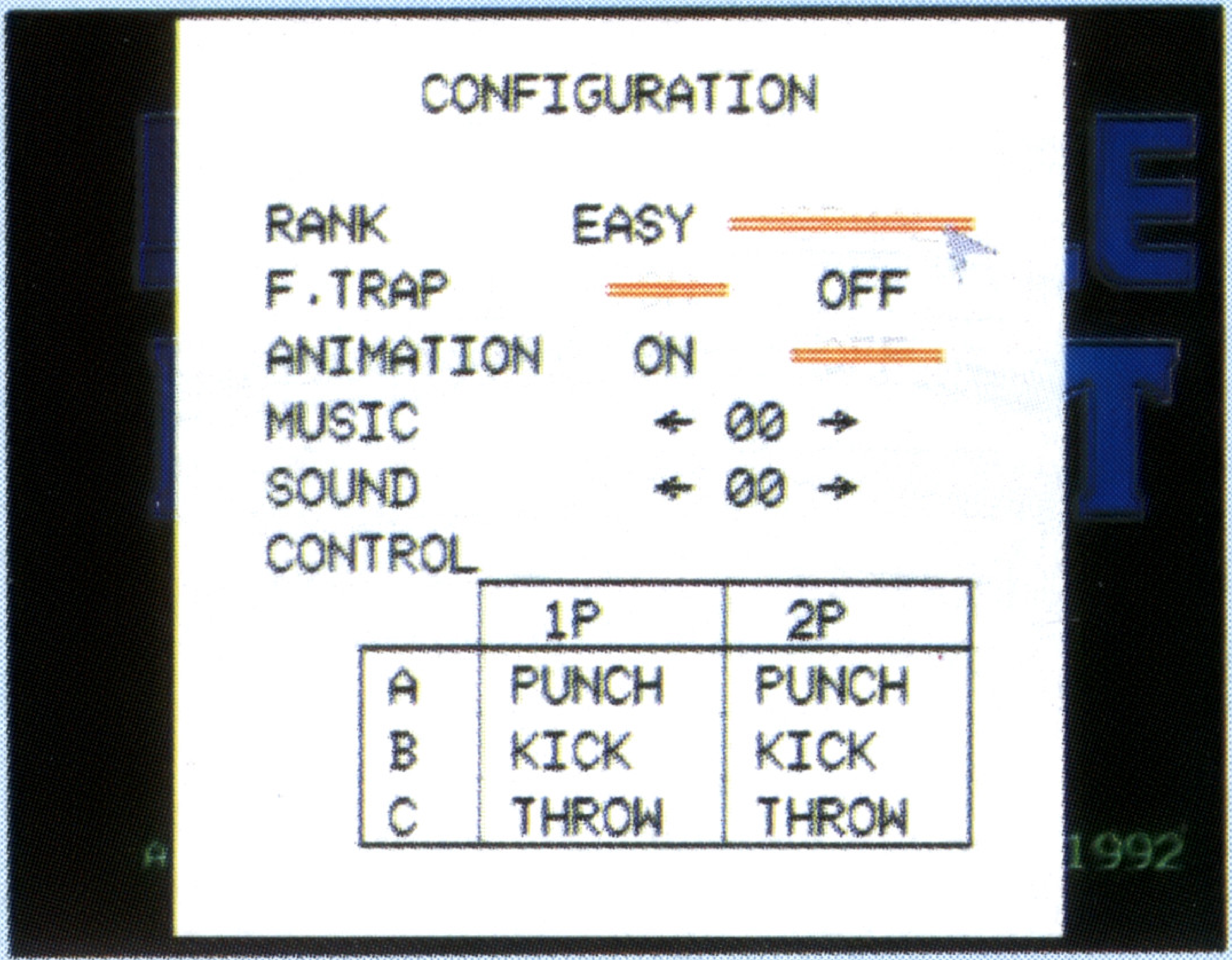
トーナメントの場合、方向ボタンでカーソルを START に移動させせスタート・A・B・Cボタンを押すと試合が始まります。試合終了後トーナメント表に結果が表示されます。画面中のウインドゥを消したい場合は方向ボタンでカーソルを「DIAGRAM」に移動させ、スタート・A・B・Cボタンを押します。再びウインドゥを出す場合はスタート・A・B・Cボタンを押します。

リーグの場合、方向ボタンでカーソルを「PLAYER SELECT」に移動させせスタート・A・B・Cボタンを押します。方向ボタンでカーソルを移動させ、次に対戦する1Pを選びスタート・A・B・Cボタンで決定し2Pも同じ様に決定します。

対戦者が表示され方向ボタンでカーソルを START に移動させ、スタート・A・B・Cボタンを押すと試合が始まります。試合終了後、勝利者とタイムと結果が表示され画面左にRANKING（順位）が表示されます。

トーナメント、リーグでゲームを途中でやめて記録する場合「SAVE GAME」に方向ボタンでカーソルを移動させ、スタート・A・B・Cボタンを押し、記録するなら「SAVE」、やめるなら「CANCEL」を選びスタート・A・B・Cボタンで決定します。

HOW TO PLAY　コンフィグレーション

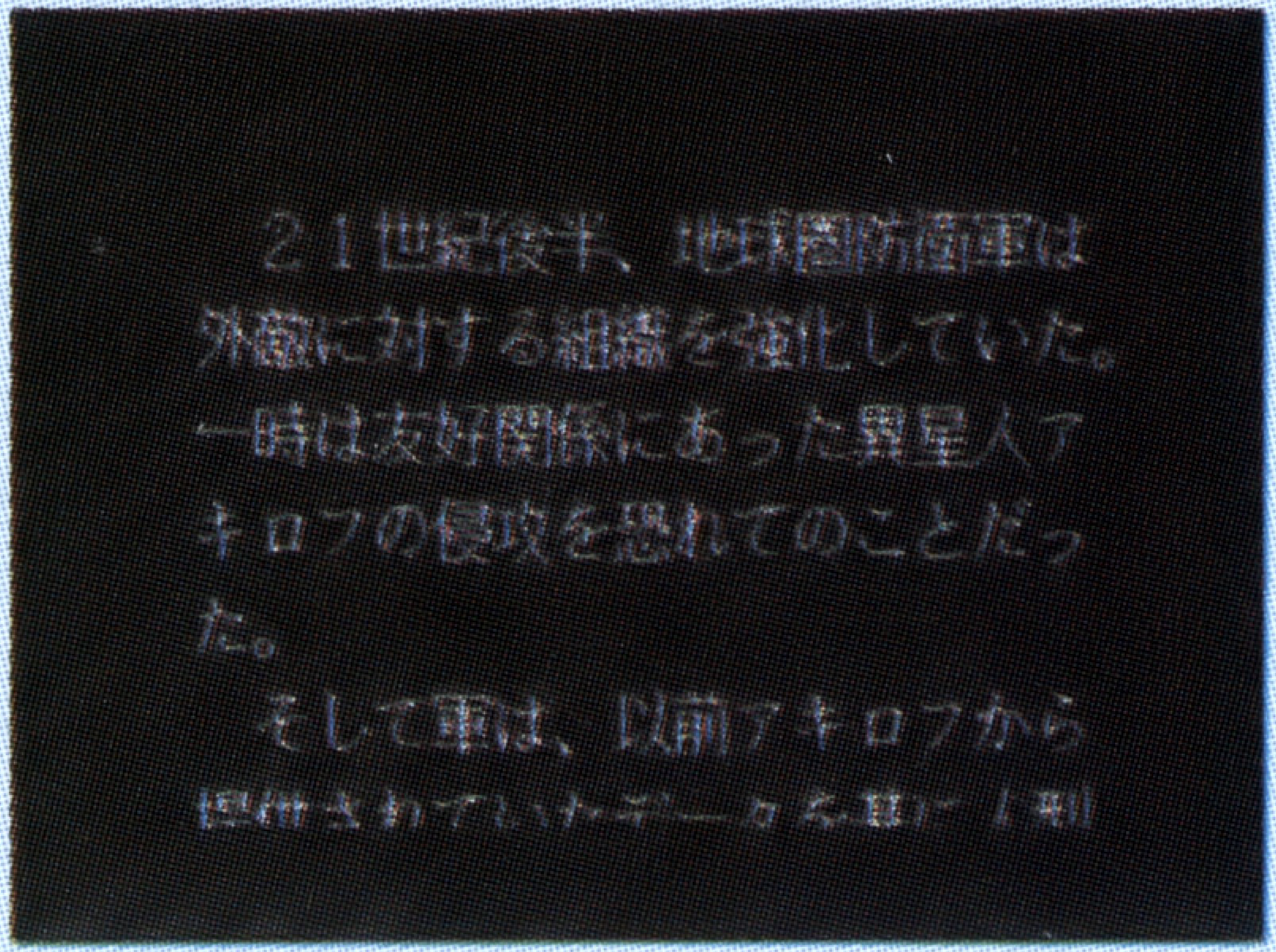


メニュー画面で「CONFIGURATION」を選択し、スタート・A・B・Cボタンで決定します。
方向ボタンでカーソルを移動させ、変更する項目を選び、A・B・Cボタンで決定、スタートボタンでタイトルにもどります。

- ■RANK……………………EASY(3面)か、NORMAL(8面)かを選択
- ■F・TRAP…………………フィールドトラップのON・OFF
- ■ANIMATION……………ビジュアルシーンのON・OFF
- ■MUSIC……………………音楽のテスト
- ■SOUND……………………効果音のテスト
- ■CONTROL…………………コントロールパッド1と2のA・B・Cボタンの設定を変更

HOW TO PLAY マニュアル

メニュー画面「MANUAL」を選択し、
スタート・A・B・Cボタンで決定します。

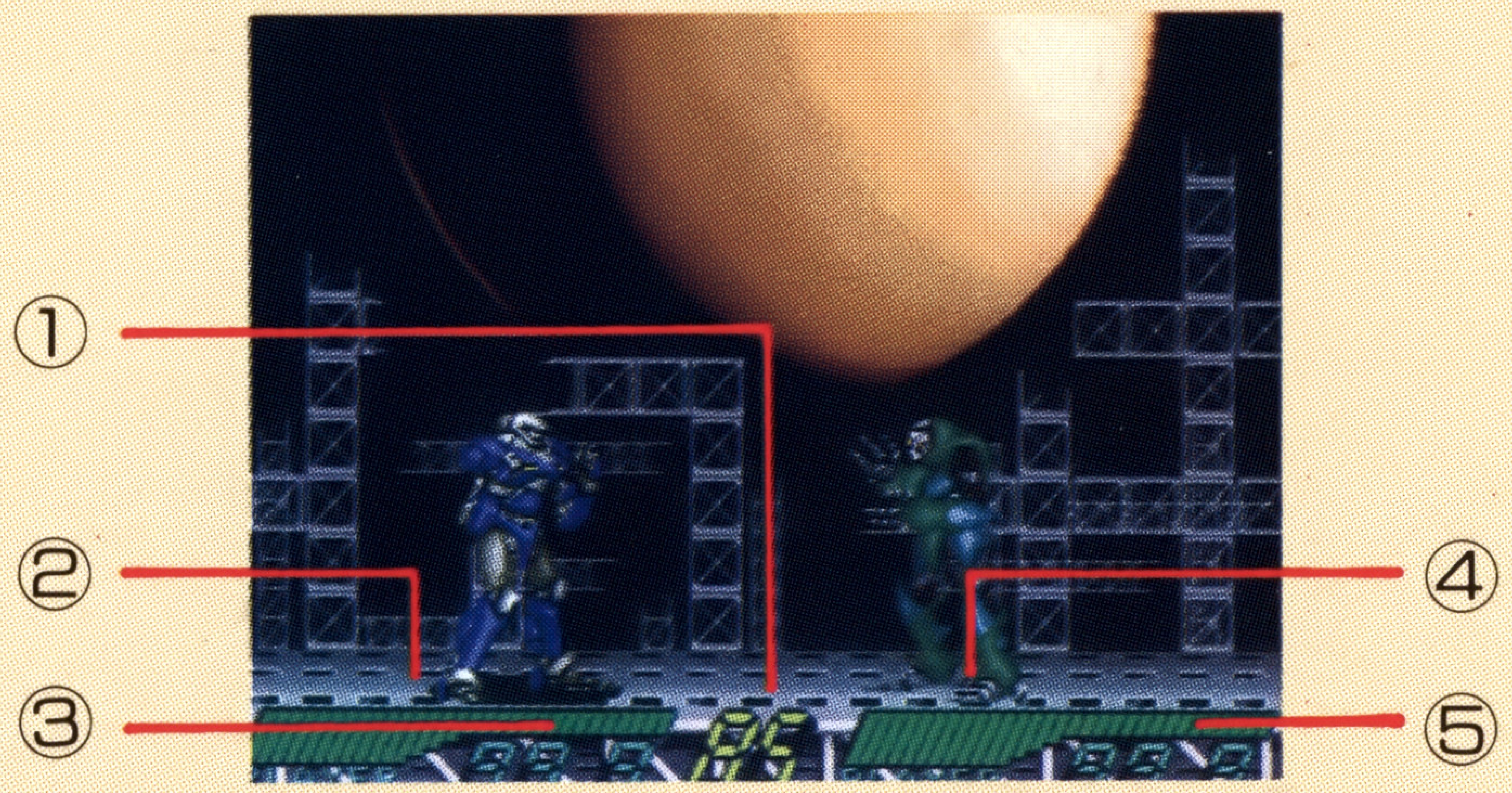


STORY ……………………………………… ストーリー

CONTROL ……………………………………… 画面上で各ボタンの操作説明
※合わせて取扱説明書の操作方法もご覧下さい。

MACHINE ……………………………………… 各キャラクターの設定資料

HOW TO PLAY　ゲーム画面



①タイマー
各ステージの残りタイムの表示です。0になると互いのエネルギー除々に減っていきます。

②プレイヤーのエネルギーゲージ
敵の攻撃を受けると減ります。また、必殺技を使うと減る事もあります。

③プレイヤーのパワーゲージ
敵の攻撃を受けたり、必殺技を使うと減ります。赤い数字で表示されているときは、必殺技は使用できません。これは時間と共に回復します。

④敵のエネルギーゲージ

⑤敵のパワーゲージ

ボタン	技（動作）	距離
左右	キャラクターの移動	—
上	ジャンプ	—
下	しゃがみ	—
進行方向の逆	あとずさり	—
A	パンチ	近

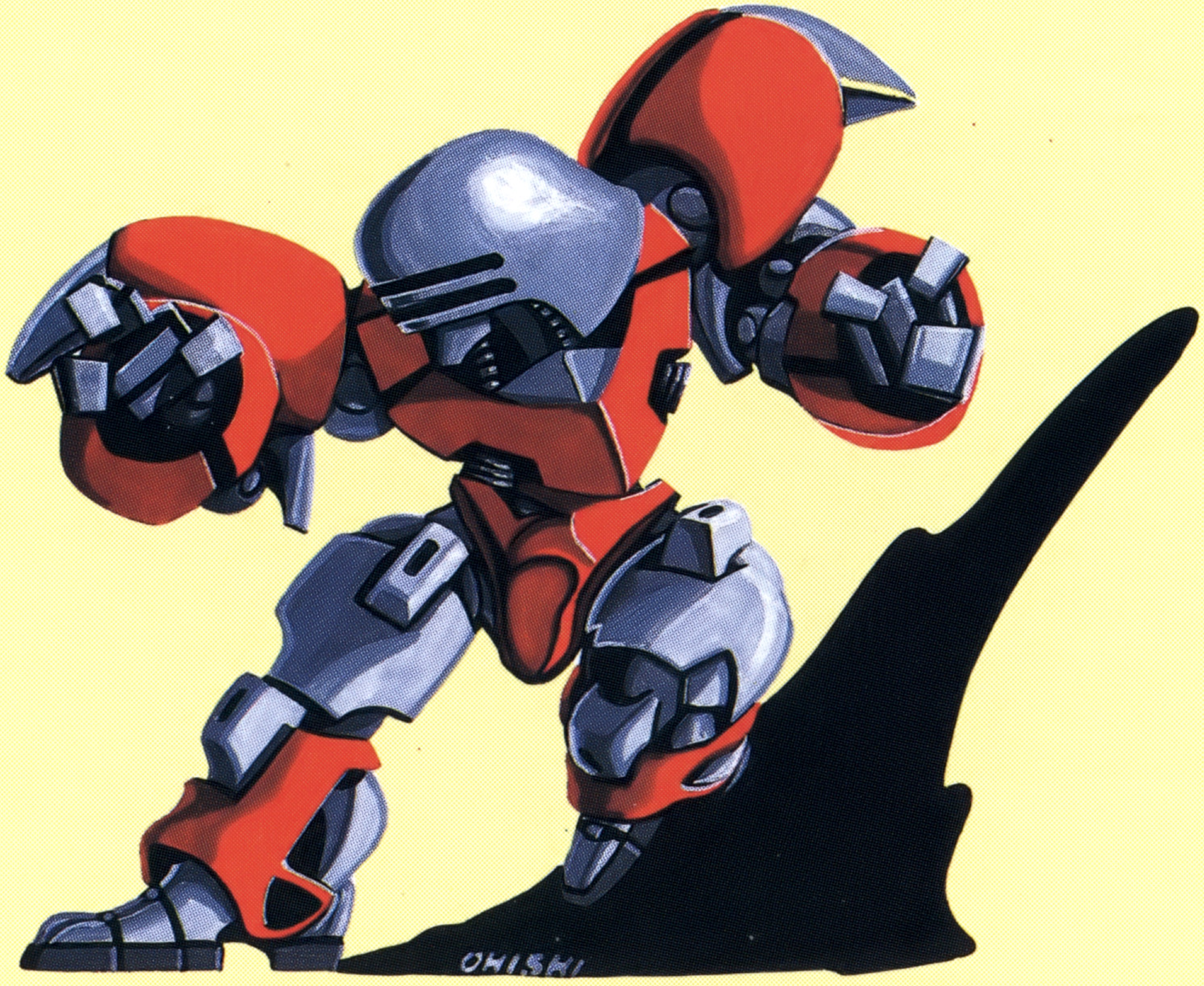
ボタン	技（動作）	距離
C	投げ	接近
A	必殺技	遠
B	キック	近
B	膝蹴り	接近
上＋AかB	ジャンプキック	—
下＋A	しゃがみパンチ	—
下＋B	しゃがみキック	—
同じ方向にすばやく2回	ホバー	—

連続技

ボタン	技（動作）		
A→A→A	パンチ	パンチ	アッパー
B→A	膝蹴り	ハンマーナックル	

返し技

ボタン	敵の攻撃	返し技
下+A	投げ	受け身
逆方向+C	相手ホバー状態	返し投げ



HOW TO PLAY スピード調整

ゲーム中にスタートを押すとポーズがかかり、左にスピード調整のゲージが表示されます。方向ボタンの上下でスピードを調整します。

GAME OVER ゲームオーバー

プレイヤーのエネルギーが無くなり、残機がなくなるとゲームオーバーになります。

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

キズつけないで
ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで
ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ
レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは
信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して
プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは
健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10〜20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式会社 マイクロネット

〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミBLD.3F TEL：(011)-561-1370

BLACK HOLE ASSAULT

Micronet (マイクロネット) CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミBLD.3F TEL：(011)-561-1370

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商票 SEGA の使用を許諾したものです。

© MICRONET 1992

T-22024

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)